

## ЗАДАНИЕ

### Для участника городского конкурса в области информационных технологий среди государственных образовательных учреждений среднего профессионального образования

#### «Спорт - посланник мира!»

Первая номинация – Создание буклета, брошюры на тему «Олимпийское движение» формата А5 (210 x 149 мм), А4 (210 x 297 мм).

✓ Используемое программное обеспечение: Издательские системы Adobe Page Maker (6), QuarkXPress (5)

✓ Используемое программное обеспечение: Графические редакторы Adobe Photoshop (8,9), CorelDRAW 12

Зарегистрируйтесь под именем пользователя **sport** и с аналогичным паролем **sport** (нижний регистр) на компьютере, указанным при регистрации.

Для рабочего и итогового материала создайте на рабочем столе папку с именем **SPORT№** (где № ваш регистрационный номер).

Вам предстоит за время конкурса (4 часа) создать буклет, одного из указанного выше формата. Продумайте заранее макет вашего буклета. Количество страниц вы определяете сами. Фото-материал находится на сетевом диске **Z:** в каталоге **sport** (все фотографии представлены в формате **jpg** и доступны только для чтения), с уменьшенными копиями вы уже успели познакомиться на сайте учебно-методического центра. Скопируйте необходимые вам фотографии в рабочую папку. Используя графические редакторы, вам предстоит обработать фотографии, создать коллажи, макеты, фоновые изображения, подложки, вырезать понравившиеся вам образы для буклета.

Можно использовать градиентную заливку, фоновые изображения (подложки), рамки, но помните, что буклет должен читаться. А для этого вы должны воспользоваться предложенным текстом, который находится на сетевом диске **Z:** в каталоге **sport** под названием **ВЕЛИКИЙ ПРАЗДНИК АНТИЧНОСТИ.txt**. Текст достаточно большой и не содержит никакого форматирования. Воспользоваться вы можете всем или только частью текста. В вашем буклете необходимо соблюдать правила форматирования, использовать переносы, обтекание текстом графических объектов, можно использовать колонки текста. Дополнительный текст можно вводить с клавиатуры. Для текста рекомендуется использовать PostScript шрифты из коллекции PARATYPE (они установлены на рабочих компьютерах).

Ваше творчество (создание собственной иллюстрации, рисунка) только приветствуется членами жюри.

Готовый буклет назовите **SPORT№** (где № ваш регистрационный номер), расширение сформируется в зависимости от выбранной вами программы верстки.

Буклет должен быть красочным, содержательным и читаемым. Оцениваться ваша работа будет членами жюри с экранов мониторов, поэтому предусмотрите, чтобы в вашей папке размещался не только макет буклета, но весь графический материал, задействованный в буклете (скопируйте необходимые вам фотографии к себе в каталог).

Победители и лучшие работы будут опубликованы на сайте Учебно-методического центра по профессиональному образованию <http://www.umcspo.ru/konkursi/>

Во время конкурса вывод на печать не предполагается. Участники на конкурсе могут использовать только тот текстовый и фото материал, который будет находиться на сервере по месту проведения конкурса.

Выход в Интернет не предполагается, домашние заготовки не предусматриваются, использовать дискеты, диски, сменные носители не разрешается.

Творите!

## ЗАДАНИЕ

### Для участника городского конкурса в области информационных технологий среди государственных образовательных учреждений среднего профессионального образования

#### «Спорт - посланник мира!»

Вторая номинация – Создание плаката на тему «Спорт – посланник мира!» формата не менее А3 (420 x 297 мм)

✓ Используемое программное обеспечение: Издательские системы Adobe Page Maker (6), QuarkXPress (5)

✓ Используемое программное обеспечение: Графические редакторы Adobe Photoshop (8,9), CorelDRAW 12

Зарегистрируйтесь под именем пользователя **sport** и с аналогичным паролем **sport** (нижний регистр) на компьютере, указанным при регистрации.

Для рабочего и итогового материала создайте на рабочем столе папку с именем **SPORT№** (где № ваш регистрационный номер).

Вам предстоит за время конкурса (4 часа) создать плакат размером, не менее указанного выше формата. Фотоматериал находится на сетевом диске **Z:** в каталоге **sport** (все фотографии представлен в формате **jpg** и доступны только для чтения), с уменьшенными копиями вы уже успели познакомиться на сайте учебно-методического центра. Скопируйте необходимые вам фотографии в рабочую папку. Используя графические редакторы, вам предстоит обработать фотографии, создать коллажи, макеты, фоновые изображения, подложки, воспользоваться текстурами, рамками, вырезать понравившиеся вам образы для плаката.

Ваше творчество (создание собственной иллюстрации, рисунка) только приветствуется членами жюри.

Плакат должен быть ярким и красочным. Придумайте заголовок («слоган»). Оцениваться ваша работа будет членами жюри с экранов мониторов, поэтому предусмотрите, чтобы в вашем собственном каталоге **SPORT№** на рабочем столе размещался ваш плакат с именем **SPORT№**, (скопируйте необходимые вам фотографии к себе в каталог). После завершения работы экспортируйте ваш плакат из графического редактора, которым вы пользуетесь в формат **TIF** с реальными размерами. В готовой работе уже не должно быть слоев и шрифтов. Готовый плакат назовите **SPORT№** (где № ваш регистрационный номер)

Выполненные работы (файл **SPORT№.tif**) будет оценивать жюри с экранов мониторов.

Во время конкурса вывод на печать не предполагается.

Участники на конкурсе могут использовать только фото материал, который будет находиться на сервере по месту проведения конкурса.

Выход в Интернет не предполагается, домашние заготовки не предусматриваются.

Победители и лучшие работы будут опубликованы на сайте Учебно-методического центра по профессиональному образованию <http://www.umcpro.ru/konkursi/>

Творите!